**Παραδοτέα Εργασιών**

Τα παραδοτέα της εργασίας είναι:

1. Τα 3D μοντέλα από το 3d s max με τα textures τους.
2. Το unity project (όλο το project, όχι μόνο το build).
3. Unity build - εκτελέσιμο της Unity με character controller για διαδραστική περιήγηση και animated camera για αυτόματη περιήγηση.
4. Video επίδειξης - καταγραφή (rendered ή screen recording) της αυτόματης περιήγησης
5. Γραπτή αναφορά. Σημαντικό να περιέχει δείγματα της αποκτηθείσας τεχνογνωσίας σας και τεκμηρίωση του project.
6. H παρουσίαση

**Προδιαγραφές Συνοδευτικής Τεκμηρίωσης Εργασιών**

**Ελάχιστες απαιτήσεις:**

Οι εργασίες θα συνοδεύονται από γραπτή αναφορά με την ακόλουθη δομή:

1. Εισαγωγή
2. Στόχοι
3. Διαδικασία Υλοποίησης
4. Αποτελέσματα
5. Αξιολόγηση
6. Συμπεράσματα

Η ελάχιστη έκταση της αναφοράς πρέπει να είναι 4 σελίδες και μπορεί να είναι γραμμένη στην ελληνική ή στην αγγλική γλώσσα.

**Προχωρημένες απαιτήσεις:**

Οι εργασίες θα συνοδεύονται από γραπτή αναφορά με την ακόλουθη δομή:

1. Introduction
2. Aims
3. Related Work
4. Development Process
5. Contribution / Research issues
6. Results
7. Evaluation
8. Conclusion

Η ελάχιστη έκταση της αναφοράς πρέπει να είναι 6 σελίδες και θα πρέπει να είναι γραμμένη στην αγγλική γλώσσα.

Οι φοιτητές μπορούν να επιλέξουν την εκπόνηση εργασίας με βάση τις ελάχιστες απαιτήσεις ή με βάση τις προχωρημένες απαιτήσεις. Η αναφορά σε κάθε περίπτωση θα ακολουθεί το πρότυπο για τις ανακοινώσεις συνεδρίων IEEE (http://www.ieee.org/publications\_standards/publications/conferences/2014\_04\_msw\_a4\_format.doc)

Η εργασία θα πρέπει να συνοδεύεται από παρουσίαση (slides σε αρχείο pdf) αντιπροσωπευτική της αναφοράς γραμμένη στην αντίστοιχη γλώσσα.

**Σχετικά με την παράδοση**

Οι εργασίες παραδίδονται ηλεκτρονικά. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε κάποια υπηρεσία αποθήκευσης/μεταφοράς αρχείων (Google Drive, Dropbox, WeTransfer, etc.). Στη συνέχεια αποστέλλετε τον σύνδεσμο διαμοιρασμού (share link) με email στη διεύθυνση vkomianos@ionio.gr βάζοντας ως θέμα του μηνύματος σας τον τίτλο MSC\_ENTS\_17.